Planejamento de Testes

Alex Antônio Lamonato Filho

Resumo

Este documento apresenta as etapas do planejamento de testes na pagina do projeto Loja-gamer para o Senai.

Escopo

Todos os testes serão realizados na página principal (index) do projeto Loja-gamer

Objetivo

O objetivo dos testes consiste em detectar possíveis erros nos elementos testados, para que, então, sejam corrigidos, e o site atenda às expectativas do cliente nesse aspecto.

Elementos

Os elementos testados serão:

- Link Entrar;

- Link nome da loja;

- Link Banner;

Cronograma

O prazo máximo para a finalização do teste é dia 11 de novembro de 2022, às 20h.

Recursos Utilizados

Neste projeto, serão utilizados o Eclipse IDE, o gerenciador Apache Maven, o recurso WebDriver, o framework Selenium, na linguagem Java, e a ferramenta JDK-8.

Responsável pelo Monitoramento

O responsável pelo monitoramento do teste é Alex Antônio Lamonato Filho